
경기도경제과학진흥원
2025년 소프트웨어(SW) 미래채움사업
참여기관 공모안내서

2024. 11.

I. 사업개요

□ 사업목적

- 양질의 SW교육 기회가 부족한 지역, 도서벽지, 저소득층 등 초·중등 학생 대상 체계적인 SW교육 기회 제공을 위한 **SW교육 환경 조성**

□ 추진경과

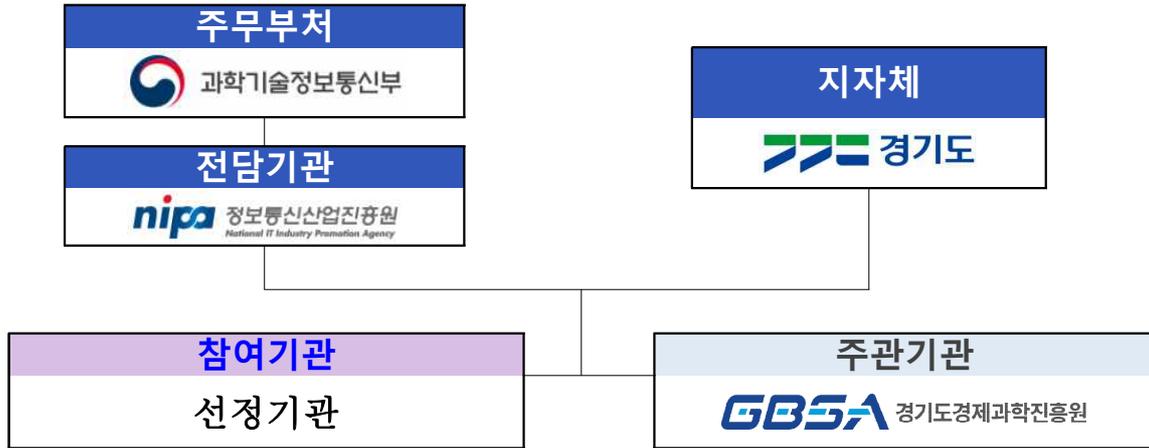
- 4차 산업혁명 선도인재 집중양성계획(2019~2023)발표 (제23차 경제관계장관회의 '18.1.)
- SW미래채움사업 추진계획 보고 및 공고 (정보통신산업진흥원→과기정통부, '19.1.)
- SW미래채움사업 착수(5개 지역) (선발지역 : 강원, 전남, 인천, 경남, 충북, '19.4.)
- 인공지능 국가전략 발표 (대통령 주제 제53회 국무회의, '19.12.)
- SW미래채움사업 추진계획 확대 보고 및 공고 (정보통신산업진흥원→과기정통부, '20.1.)
- SW미래채움사업 확대(5개 지역) (선발지역 : 경기, 울산, 경북, 충남, 제주, '20.3.)
- 경기SW미래채움센터 개소 (수원 광고, 의정부 용현동, '20.10~12.)
- 경기 SW강사양성교육 및 선발된 강사와 협력하여 도내 청소년대상 SW교육 운영중 (2020년 ~ 2024년 현재)
- SW미래채움사업 확대(1개 지역) (선발지역 : 대구, '22.4.)
- SW미래채움사업 확대(2개 지역) (선발지역 : 광주, 전북, '23.3.)
- 2024년 SW미래채움사업 전국 13개 지역에서 운영중

□ 공모내용

- 공모를 통해 진흥원과 함께할 1개 참여기관을 선정, 도내 AI·SW강사 양성 및 청소년 대상 교육 추진
 - (교육과정 개발 및 운영) 청소년 대상 AI·SW 커리큘럼 개발 및 교육 운영 지원(80여명 강사 별도 위촉하여 운영 예정)
 - SW강사 양성과정 및 청소년 SW커리큘럼 개발
 - 강사 양성과정 운영 및 청소년 대상 방문·센터교육 운영지원
 - SW미래채움센터(수원, 의정부) 운영 지원 및 강사관리 등

- (AI:SW협력 및 확산) 도내 산학연관 연계를 통해 청소년들의
 균등한 AI:SW 교육기회 제공을 위한 기획 및 확산 지원
 - 산학연관 네트워킹 및 확산을 위한 아이디어 공동 기획
 - SW미래채움 페스티벌, 공모전, 경진대회 등 운영 지원 등

□ 추진체계 및 주요 역할



구분	주요 역할
과학기술정보통신부	· 정책방향 및 기본계획 수립
정보통신산업진흥원	· 사업 세부 추진계획 수립 · 사업공모 및 협약, 정산 등 사업관리
지자체(경기도)	· 사업 확산을 위한 네트워킹 지원 · 현물지원, 협약, 정산 등 사업관리
주관기관	· 사업(총괄)운영 · 사업 예산 및 실적 관리, 사업 총괄 기획 · 강사 양성과정 교육생 모집, 선발 및 위촉 · (수원,의정부) 센터 시설 관리 및 유지보수 등 · SW 미래채움 행사 및 강사 워크숍 운영
참여기관 (선정기관)	· SW 강사 교육 양성과정 커리큘럼 개발 및 운영 · SW 방문 교육 일정 배정 및 강사 업무 지원 · SW 미래채움 공동 사업 운영

□ **사업 개요(주관, 참여 공동)** ※ 해당내용은 변경될 수 있음.

<p>정량 사업 목표</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ SW강사양성 인원 : 120명 이상 ○ SW강사 위촉 및 활동지원 : 80명 이상 ※ '25년도 부터는 강사 채용이 아닌 위촉방식으로 운영 예정 ○ 교육학생수 : 4~8시간 미만 20,000명 이상 8시간 이상 8,000명 이상 ○ 소외지역 및 소외계층 교육 학생수 : 1,200명 이상 ○ 학생 및 교육기관 만족도 점수 : 90점 이상 ○ 기타 경기지역에 맞는 정량 사업목표 제안 예정(5개) 예시) 지역맞춤 AI·SW교육과정개발 수, 온라인 콘텐츠 개발 수, 50차시 이상 장기 교육과정 운영 수혜학생수, 정보소의 지역내 연계거점 확보 개수 등
<p>정성 사업 목표</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ SW교육센터 구축 및 운영 ○ 도내 SW강사양성 및 자립화, 맞춤형 역량강화 지원 ○ 위촉강사 이탈방지를 위한 지원 ○ 소외지역 및 소외계층을 위한 SW교육 활동 ○ 융합형 AI·SW콘텐츠 개발 및 확산 ○ 지역내 연계를 통한 SW교육 확산 활동 ○ 지역내 인적·물적 인프라 연계 활동 지원
<p>지원대상 및 내용</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 도내 미취업자, 경력단절 여성, 퇴직자 대상 SW강사양성 교육 ○ 도내 청소년(초중고 대상) AI·SW 교육
<p>지원기간</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 협약일 ~ 2025년 12월(매년 평가를 통해 재협약 진행)
<p>지원예산</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 총23억원(국비 12.5억원, 도비 10.5억원)예정 ※ 총예산은 변경 될 수 있으며, 참여기관은 국비(4억원 내외)로만 참여 예정
<p>지원규모</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 2개 기관 컨소시엄 (주관기관 경기도경제과학진흥원, 참여기업 선발예정)

□ 참여기관 주요업무 내용

※ 해당내용은 협의를 통해 변경될 수 있음.

<p>교육과정 개발</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ SW미래채움 강사양성과정 커리큘럼 개발 <ul style="list-style-type: none"> ※ NIPA에서 제공한 SW미래채움 교육과정 가이드라인을 참고로 개발 (또는 보유중인 프로그램 재편성 가능) ※ '26년도부터는 40시간 내외 과정은 NIPA에서 전국 공통으로 운영 예정 ○ 학생교육 커리큘럼 개발 및 재편성 <ul style="list-style-type: none"> ※ NIPA에서 제공한 SW미래채움 교육과정 가이드라인을 참고로 개발 (또는 보유중인 프로그램 재편성 가능) ○ SW미래채움 활동 강사 역량개발 및 자립화를 위한 수요맞춤형 과정 개발 ※ 연간 50차시 이상
<p>교육과정 및 센터 운영 지원</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 강사 양성과정 운영 (온라인교육 가능) <ul style="list-style-type: none"> - 도내 경력단절여성, 미취업자, 퇴직자를 대상으로 SW강사양성 공동홍보(도내 31개 시·군) - 재위촉강사교육 60시간 이상, 신규강사교육 160시간 이상 운영 - 위촉 강사 대상 맞춤형 교수법, SW보수교육 진행 ○ 청소년 대상 방문·센터 SW교육 운영지원 <ul style="list-style-type: none"> - 위촉강사들이 아동센터, 초등돌봄, 도서관, 학교 및 SW미래채움 센터 내 SW교육할 수 있도록 운영지원 ※ 위촉 강사들의 방문·센터 교육을 원활하게 수행하기 위한 업무 지원 ※ '25년 교육학생수 정량 사업목표를 참고하여 효율적으로 성과 증빙자료(강의활동 계획서, 출석부 등)가 취합될 수 있도록 업무 지원 ○ 핵심거점 SW미래채움센터(수원, 의정부) 상주 및 운영 <ul style="list-style-type: none"> ※ 수원 2명, 의정부 1명 이상의 사업운영 전담인력 배치 필수 ※ 센터내 전시 및 활용교구재 불출, 관리 등
<p>AI·SW협력 및 확산</p>	<ul style="list-style-type: none"> ○ 도내 산학연관 AI·SW교육기관과의 협력을 통해 위촉강사, 청소년들에게 다양한 교육기회 제공을 위하여 공동협력과제 발굴 및 운영 ○ AI·SW관련 행사 및 경진대회 공동 기획 및 운영 ○ 기타 사업의 목적 달성을 위한 다양한 사업 운영

II. 세부 교육과정 내용

□ SW미래채움사업 학생용 교육과정 ※ 2023년 SW미래채움 교육과정 가이드라인 발취

○ 교육 영역별 핵심 요소

교육 영역	핵심 요소	교육 영역	핵심 요소
1) 컴퓨팅 시스템(CS)	- 컴퓨팅 기기의 운용 - 컴퓨팅 시스템의 구성 - 컴퓨팅과 네트워크 - 피지컬 컴퓨팅과 사물인터넷	3) 인공지능 (AI)	- 인공지능의 개념 - 인공지능의 학습 - 인공지능의 추론 - 인공지능의 활용
2) 데이터 (DT)	- 데이터의 수집과 관리 - 데이터의 변환과 압축 - 데이터의 표현과 해석 - 데이터의 모델링과 평가	4) 디지털 문화 (DC)	- 디지털 윤리 - 디지털 사회의 변화 - 저작권과 개인정보 - 정보보호와 보안기술
3) 알고리즘과 프로그래밍 (AP)	- 추상화 - 알고리즘 - 변수와 자료형 - 프로그램 구조	5) 창의 프로젝트 (CP)	- 기획 - 설계 - 개발 - 평가

- 교육 영역별 학습 단계

교육 영역	핵심요소	학습단계			
		1	2	3	4
컴퓨팅 시스템 (CS)	컴퓨팅 기기의 운용	컴퓨팅 시스템의 부팅과 종료	응용 소프트웨어의 설치와 관리	운영체제와 자원 관리	컴퓨팅 기기의 최적화
	컴퓨팅 시스템의 구성	컴퓨팅 시스템의 요소	주변 장치의 연결과 분리	컴퓨팅 시스템의 하드웨어 구성과 운영체제	컴퓨팅 시스템의 구성
	컴퓨팅 네트워크	유무선 네트워크의 연결과 해제	유무선 네트워크의 특징	네트워크 공유와 IP 접근 관리	네트워크 공유자원 관련 정보
	피지컬 컴퓨팅과 사물인터넷	피지컬 컴퓨팅 시스템의 기능	센서(감지기)와 액추에이터(작동기)	피지컬 컴퓨팅 시스템 구성	사물인터넷 설계와 구현
데이터 (DT)	데이터 수집과 관리	데이터셋의 구조	데이터의 수집과 정리	공개데이터의 처리	데이터의 전처리
	데이터의 변화와 압축	데이터 연산	데이터 변화	데이터 필터링	데이터 압축
	데이터의 표현과 해석	데이터 탐색	데이터 표현	데이터 시각화	빅데이터 분석
	데이터 모델링과 평가	데이터 모델	군집모델	회귀와 분류모델	모델 평가

과목영역	핵심요소	학습단계			
		1	2	3	4
알고리즘과 프로그래밍 (AP)	추상화	분해된 문제해결	문제 분해	기능적 추상화	객체기반 추상화
	알고리즘	알고리즘 발견과 표현	알고리즘 설계와 구현	알고리즘 개발과 시연	알고리즘 평가와 선택
	변수와 자료형	변수개념	변수 생성과 활용	자료형 선택	데이터 구조
	프로그램 구조	순차와 반복	제어	중첩	재귀
인공지능 (AI)	인공지능의 개념	인공지능의 개념	인공지능의 유형	인공지능의 판별	지능 에이전트
	인공지능의 학습	학습과 데이터	학습 과정	기계학습의 원리	기계학습 및 알고리즘 선택
	인공지능의 추론	추론 결과	추론 요인	추론 정교화	추론 결과 평가
	인공지능의 활용	인공지능 서비스 활용	인공지능 활용 방안	인공지능 모델의 선택과 개선	데이터와 모델의 탐색
디지털 문화 (DC)	디지털 윤리	디지털 공간의 예절	디지털 공간의 규칙	디지털 윤리와 이슈	디지털 윤리의 딜레마
	디지털 사회의 변화	미래의 디지털 기술	미래 사회의 변화	디지털 사회와 직업	디지털 기술의 영향
	저작권과 개인정보	개인정보의 보호	지적 재산권의 보호	개인정보 침해	저작권 보호
	정보보호와 보안기술	계정 관리	계정 생성	정보보호	보안 기술의 적용
창의 프로젝트 (CP)	기획	프로젝트의 목적	단계별 과업 기획	요구 분석 및 반영	추진 일정 수립
	설계	산출물의 구상	요소와 기능 설계	작동 방식의 설계	설계의 문서화
	개발	단계별 작업 수행	버전 관리	효과 예측	협업 도구
	평가	오류 개념과 유형	오류 점검과 개선	자료 생성과 테스트	기능이나 성능 개선

□ SW미래채움사업 강사용 교육과정 ※ 2023년 SW미래채움 교육과정 가이드라인 발취

○ 강사별 권장 이수시간

구분	모듈	신규	재위촉
기본	교과교육학-PCK	20	10
	교과내용학-CK	20	10
	계	40	20
심화	언플러그드활동	15	5
	[블록]프로그래밍	15	5
	[블록]피지컬컴퓨팅	15	5
	[블록]인공지능	15	5
	[텍스트]알고리즘과 로그래밍	15	5
	[텍스트]IoT	15	5
	[텍스트]인공지능	15	5
	[텍스트]데이터과학	15	5
	계	120	40
계	160	60	

- 교육 모듈별 주요교육 내용

모듈	세부모듈명	주요 교육내용	기본	추가	
교과교육학 -PCK	교육의 이해	교육의 개념	1	0	
		교육과정의 내용조직과 구성원리	2	0	
	SW,AI교육의 이해	SW,AI교육 배경 및 필요성, 현황	1	0	
		SW,AI교육 학생, 교육 역량	1	0	
		SW,AI교육 특성 및 최신 사례	1	1	
		2022 개정 정보교육과정 : 성격, 내용체계, 성취기준	1	1	
	SW,AI교수학습 및 평가	SW,AI과 교육 심리 - 구성주의, 행동주의	1	0	
		SW,AI교수 설계 이론(모형) - 수업설계 이론 기초	1	0	
		SW,AI 교수 설계 모형 최신 동향	1	1	
		SW,AI 교수학습 방법 : 프로젝트 학습, Unplugged, 짝프로그래밍	1	0	
		SW, AI교수 설계 방법 최신 동향	1	1	
		SW,AI 교육평가-평가의 기초적 개념	1	0	
		SW,AI 평가 최신 동향 및 실제	1	1	
		SW,AI교육의 교수매체 활용	교육공학과 ICT 활용	1	0
	SW,AI교육의 실제	AI활용 교육	1	1	
		SW,AI 교육 활용 플랫폼 및 교구	1	1	
		SW,AI 수업지도안 작성 방법과 실습 수업 실연과 수업 나눔	1 2	1 2	
	소계			20	10

모듈	세부모듈명	주요 교육내용	기본	추가
교과내용학- CK	디지털 문화	사이버 윤리	1	1
		개인정보보호	1	1
		저작권관리	1	1
	데이터	자료구조 및 데이터베이스	1	0
		빅데이터와 시각화	2	2
	프로그래밍과 알고리즘	프로그래밍 언어 개념 및 기초	1	0
		기초프로그래밍	2	0
		알고리즘의 이해	1	0
	컴퓨팅 시스템	알고리즘 기본	1	0
		컴퓨팅 시스템의 구성	1	0
		컴퓨팅 시스템의 동작	1	0
		피지컬 컴퓨팅의 구성 및 이해	1	0
	인공지능	센서를 이용한 피지컬 컴퓨팅 개발 기초 실습	2	2
		인공지능의 개념과 기술	1	0
		인공지능 기초 체험	1	1
		인공지능의 활용	2	2
소계			20	10
언플러그드 활동		언플러그드 프로그래밍 개념적 이해	1	0
		교구를 활용한 언플러그드 활동 실습	3	0
		컴퓨터 과학과 언플러그드 실습 : 데이터, 검색, 정렬	2	0
		컴퓨터 과학과 언플러그드 실습2 : 네트워크 통신 등	2	0
		컴퓨터 과학과 언플러그드 실습3 : 인공지능 언플러그드	2	0
		언플러그드 수업활용 개발	3	3
		언플러그드 프로그래밍 활동 공유	2	2
소계			15	5
[블록] 프로그래밍		블록방식 프로그래밍 개념과 유의점	1	0
		블록기반 프로그래밍의 입출력	1	0
		프로그래밍의 구조	2	0
		객체의 이해와 활용	2	0
		스테이지, 장면의 이해와 애니메이션	1	0
		플랫폼을 이용한 학급관리	1	0
		융합교육활동	2	0
		팀별 프로젝트 수업활동 개발	3	3
		팀별 블록기반 활동 공유	2	2
소계			15	5
[블록]인공지능		AI개요 및 블록방식 AI플랫폼의 특징	1	0
		계정획득과 블록기반 플랫폼 탐색	1	0
		번역 및 TTS 모듈 탐색과 활용	2	0
		비디오 인식 모듈 탐색과 활용	2	0
		오디오 감지 모듈 탐색과 활용	2	0
		모델의 훈련과 평가 및 활용	2	0
		팀별 프로젝트 수업활동 개발	3	3
		프로젝트 결과 공유	2	2
소계			15	5

모듈	세부모듈명	주요 교육내용	기본	추가
[블록] 로봇과 피지컬 컴퓨팅		피지컬 컴퓨팅 개념의 이해-로봇과 피지컬 컴퓨팅의 시스템 구조	1	0
		기본 동작의 이해 관련 부품별 특징 탐색	2	0
		로봇 활용 프로젝트 실습	2	0
		센서데이터의 해석과 시각화	2	0
		로봇, 피지컬 컴퓨팅 설계와 구현	3	0
		팀별 프로젝트 수업활용 개발	3	3
		프로젝트 결과 공유	2	2
소계			15	5
[텍스트] 알고리즘과 프로그래밍		알고리즘의 평가 방법	2	0
		정렬 알고리즘	2	0
		탐색 기반 알고리즘	3	0
		관계 기반 알고리즘	3	0
		팀별 프로젝트 수업활동 개발	3	3
		프로젝트 결과 공유	2	2
소계			15	5
[텍스트] I.o.T		사물인터넷 사례 소개 I.o.T 개발환경	2	0
		센싱과 시각화	3	0
		BLE, Wifi 통신의 개념, 구현	2	0
		I.o.T 시스템의 설계와 구현	3	0
		팀별 프로젝트 수업활동 개발	3	3
		프로젝트 결과 공유	2	2
소계			15	5
[텍스트] 인공지능		분류 모델의 개념, 모델을 이용한 분류 기계의 구조	1	0
		지도학습을 위한 데이터 수집	2	0
		모델의 학습과 평가	3	0
		모델의 분류기계에 적용	2	0
		모델과 분류기계에 대한 테스트케이스 개발,평가,개선	2	0
		팀별 프로젝트 수업활동 개발	3	3
		프로젝트 결과 공유	2	2
소계			15	5
[텍스트] 데이터과학		데이터 과학을 위한 공개 데이터 탐색	2	0
		pasdas, matplotlib을 위한 데이터 시각화	2	0
		선형 회귀 모델 및 polynomial 모델 및 시각화 실습	2	0
		디지전 트리 및 앙상블 모델 이론 및 시각화 실습	2	0
		K-meana 알고리즘을 위한 군집화 이론 및 시각화 실습	2	0
		팀별 프로젝트 수업활동 개발	3	3
		프로젝트 결과 공유	2	2
소계			15	5

III. 센터 및 교육 운영지원 현황

□ 경기 SW미래채움 센터 현황

○ 경기SW미래채움 핵심거점 인프라 현황

① 경기도경제과학진흥원(의정부) : 경기북부 SW미래채움 운영 및 교육, 체험거점

위 치	경기도 의정부시 산단로76번길 93, 1층			
기 능	- 경기 북부 SW미래채움 SW교육 체험공간으로 활용 - VR, AI, 3D프린터, 경기북부 지역 관련 콘텐츠를 체험할 수 있도록 구성			
				
시설 세부 현황				
	교육장	Co-working	Boot Camp	3D프린터실
				
	AI체험존	VR체험존	로봇체험존	배틀로봇체험존

② 경기도경제과학진흥원(수원) : 경기남부 SW미래채움 운영 및 교육, 체험거점

위 치	수원시 영통구 광교로 107, B1	
기 능	- 경기 남부 SW미래채움 SW교육 체험공간으로 활용 - VR, AI, 경기도 4차산업현황 관련 콘텐츠를 체험할 수 있도록 구성	
		

시설 세부 현황				
	Boot Camp	영상실	메이커 스페이스	Co-working
				
	교육실	체험존	VR체험존	실감미디어존

□ SW미래채움 교육운영지원

○ SW강사 양성과정 모집 및 운영과정 ※ 해당일정은 변경될 수 있음

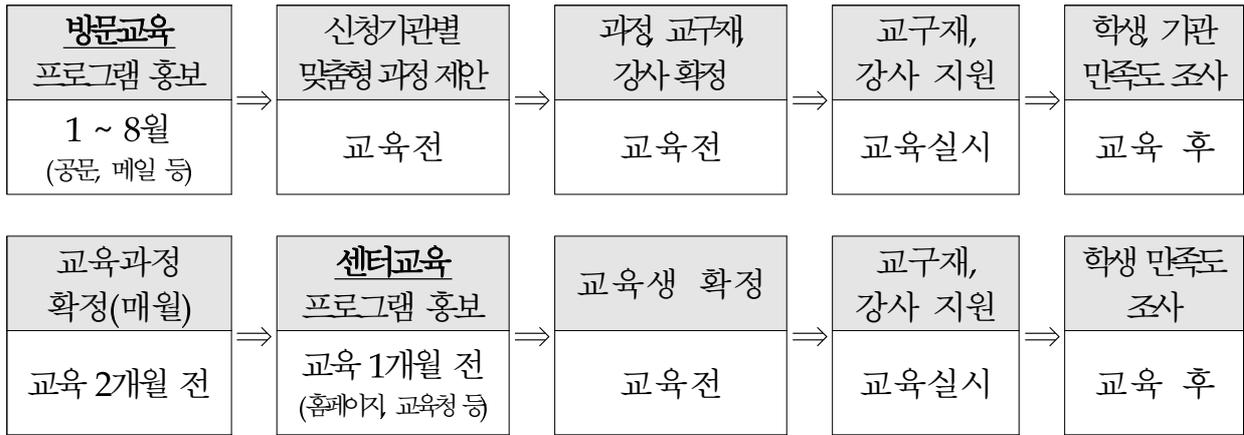
강사양성모집 및 적격여부 검토	⇒	강사양성 선발평가	⇒	강사양성교육 온·오프라인	⇒	위촉강사 선발평가	⇒	위촉
1월		2월 초		2월 중순 ~ 3월초		3월 초		3월 초 ~ 12월

- 위촉강사 효율적 업무지원 및 역량개발 지원

- 강사 출강지 배정 및 출강 현황 공유
- 강사별 교육운영계획서 및 실적 보고 등 효율화 지원
- 강사간 네트워킹 및 정보공유, 운영진과의 소통, 정보 교류 등
- 강사대상 자립화를 위한 각종 역량교육 및 다양한 경험 제공
- AI·SW관련 자격증 취득을 위한 보수교육 지원
- 강사의 경력에 따라 SW교육 이론 및 실습과 청소년 교수법 등의 맞춤형 교육 지원
- 학교 교과과정 연계 교안 개발 연구회 지원 및 연구결과 피드백 제공
- 기타 외부 SW교육사업과 연계하여 활동할 수 있도록 네트워킹 지원

○ 도내 청소년 대상 AISW 교육지원 ※ 해당일정은 변경될 수 있음

- 교육생 모집 및 교육지원 과정



- 도내 청소년 AISW교육 제공을 위한 활동지원

- 다양한 교구 및 SW를 활용한 흥미를 유발할 수 있는 단기(4차시 ~8차시 미만), 장기(8차시 이상) 교육지원
- 가족들이 함께할 수 있는 프로그램, SW미래채움 페스티벌 및 지역내 행사, 공모전, 경진대회 등 다양한 체험 교육프로그램 운영
- 학교 교과과정과 연계한 STEM형 융합교육과정 운영
- 개발도상국 해외 청소년 대상 SW교육 운영 기획 지원
- 빠르게 변화하는 AISW 기술을 적극적으로 도입하여 수업에 활용

IV. 모집 개요 및 평가 방법

□ 모집개요

- (사업개요) 소프트웨어(SW)미래채움 사업
- (사업목적) 양질의 SW교육 기회가 부족한 지역, 도서벽지, 저소득층 등 초·중·고등학생 대상 체계적인 SW교육 기회 제공을 위한 도내 SW교육 환경 조성
- (사업기간) 2025. 1월 ~ 12월
 - ※ 전담기관(정보통신산업진흥원 등) 연차평가 결과 및 예산 상황에 따라 3년간 연장 가능
 - ※ 매년 주관기관에서 수행결과 등에 따른 별도 평가를 실시할 수 있음
 - ※ 예산상황에 따라 조기 종료될 수 있음.
- (사업비) 금400,000천원(금사억원) 내외
 - ※ 선정 후, '25년도 사업 예산 및 세부 과업 조정을 통해 변경 될 수 있음.
- (모집규모) SW미래채움사업을 공동수행(컨소시엄) 1개 참여기관
- (공고기간) 공고일 ~ 2024.11.29.(약3주간)
- (참가자격) 경기도 소재 AI·SW 강사교육 및 커리큘럼 개발 등이 가능한 비영리법인, 협·단체, 대학, 지방 출자출연 기관 등
 - ※ 경기도 소재 확인은 사업자등록증 상의 본점 주소를 기준으로 함
 - ※ 비영리 법인을 증명하기 위한 증빙 서류 제출 必, 2개 기관 이상 공동 참여 불가
- (주요업무) 도내 AI·SW강사 양성 및 청소년 대상 교육 추진
 - (교육과정 개발 및 교육)청소년 대상 AI·SW 커리큘럼 개발 및 교육 운영 지원(80여명 강사 별도 위촉하여 운영 예정)
 - SW강사 양성과정 및 청소년 SW커리큘럼 개발
 - 강사 양성과정 운영 및 청소년 대상 방문· 센터교육 운영지원
 - SW미래채움센터(수원, 의정부) 운영 지원 및 강사관리 등
 - (AI·SW협력 및 확산) 도내 산학연관 연계를 통해 청소년들의 균등한 AI·SW 교육기회 제공을 위한 기획 및 확산 지원
 - 산학연관 네트워킹 및 확산을 위한 아이디어 공동 기획
 - SW미래채움 페스티벌, 공모전, 경진대회 등 운영 지원 등

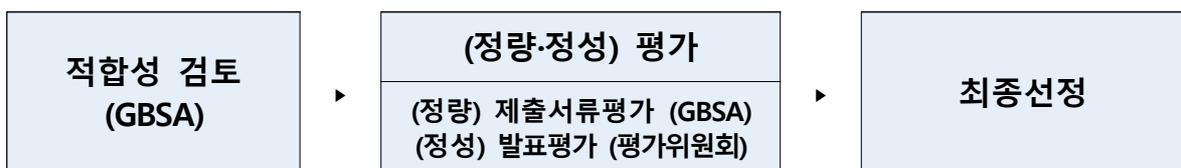
□ 선정절차 및 일정

추진절차	주요 내용	일정
모집공고	<ul style="list-style-type: none"> 경기도경제과학진흥원 등 참여기관 모집 공고 	~11.29.
사업 신청	<ul style="list-style-type: none"> 사업계획서 및 제출서류 접수(이메일, 오프라인) 	~11.29.
적합성 검토	<ul style="list-style-type: none"> 제출서류를 통한 적합성 검토 및 평가대상 여부 결정 	~12.3.
선정평가	<ul style="list-style-type: none"> 신청기관 제출 서류를 통한 자격확인 및 정량평가(GBSA) 평가위원회 구성을 통한 선정평가(GBSA, 선정평가위원회) 	12.4예정
선정 통보	<ul style="list-style-type: none"> 최종 선정 결과 통보(GBSA→신청기관) 	12.6.예정
공동사업기획	<ul style="list-style-type: none"> 사업 공동기획 및 사업계획서 제출(GBSA, 선정기관↔NIPA) 	'25.01.
협약체결	<ul style="list-style-type: none"> 조정의견을 반영한 사업계획 확정 및 협약(GBSA, 선정기관 ↔NIPA) 	'25.02.

* 평가 일정은 추진 여건에 따라 변동 가능

□ 평가방법 및 기준

○ (평가절차) 참가 자격 검토 및 정량·정성평가를 통한 참여기관 선정



- ① (적합성 검토) 신청기관을 대상으로 신청자격 적정여부, 사업계획서 등 제출서류 적정여부, 참여제한여부 등 지원 자격조건에 대한 사전 검토
- 사전검토 결과에서 중대 문제 발견기관은 평가대상에서 제외 등 조치

< 주요 검토 항목 >

- 신청 자격 적정 여부 확인
- 사업계획서, 사업자등록증 등 제출서류의 적정성 확인

- ② (선정평가) 신청기관 제출 서류에 의한 정량평가 및 선정평가위원회에 의한 정성(발표)평가를 합산하여 우선순위 결정
- (정량평가) 사업수행실적, 기업신용평가등급 등 객관적 평가 진행(10점)

평가항목	세부항목	배점
수행기관 전문성	○ 최근 3년간 유사 사업 수행 실적(공고마감일 기준, 20백만원 이상(VAT포함)건 합산적용) ※ 정부지원사업 및 일반 용역사업 포함 ※ AI·SW커리큘럼 개발 및 관련 교육운영 실적임	4
	○ 기업신용등급평가(공공기관제출용 기업신용평가등급)	4
	○ 안전보건평가 서류	2
합 계		10

- 1) 수행경험(실적)(4점) : 최근 3년간 유사 사업 수행 실적 (공고마감일 기준)
- 배점기준 : 최근 3년 이내 유사 사업 수행실적(금액기준) (실적증명서 제출)

구 분	4점	3점	2점	1점
합산 금액	4억 이상	3억 이상 ~ 4억 미만	2억 이상~ 3억미만	2억 미만

- 당해 기관이 수행한 유사 사업(AI·SW커리큘럼 개발 및 관련 교육 운영) 수행실적으로 평가
- 공고마감일 기준 최근 3년간 이내에 정부, 정부투자기관, 지방자치단체, 공공기관(지방자치단체 출자·출연 기관 및 정부산하기관 등) 및 민간업체에서 발주한 20백만원(VAT포함)이상 유사 사업 수행 실적(금액 기준) 합산 적용(완료된 건에 한함)

※ 양식4, 4-1 수행실적 총괄표 및 실적 증명에 필요한 서류서류를 제출해야 인정함.

- (증빙서류) 실적증명서, 계약서, 세금계산서, 등 실적을 증명할 수 있는 서류
- ※ 단, 민간기업 실적의 경우 실적증명서, 계약서(사본), 세금계산서(사본)를 모두 제출해야 인정함
- (유사 사업의 범위) AI·SW분야의 교육 커리큘럼 개발 또는 AI·SW분야 교육 운영 실적으로 제한

2) 경영상태평가(4점) : 기업신용등급평가(공공기관제출용 기업신용평가등급)

신용평가등급			배점
회사채	기업어음	기업신용	
AAA, AA+, AA0, AA-, A+, A0, A-, BBB+, BBB0	A1, A2+, A20, A2-, A3+, A30	AAA, AA+, AA0, AA-, A+, A0, A-, BBB+, BBB0	4점
BBB-, BB+, BB0, BB-	A3-, B+, B0	BBB-, BB+, BB0, BB-	3점
B+, B0, B-	B-	B+, B0, B-	2점
CCC+ 이하	C 이하	CCC+ 이하	1점

- 신용평가 등급은 「신용정보의 이용 및 보호에 관한법률」 제4조 제4항 제1호 또는 제4호의 업무를 영위하는 신용정보업자가 공고마감일 이전 기준으로 가장 최근에 평가한 유효기간내의 경영상태평가용 기업신용평가 등급 확인서에 의하여 평가함
- 신용평가등급 확인서 미제출시 최하점수를 적용
- 기업신용평가등급은 공고 마감일 이전에 평가한 것으로 유효기간 내 이어야 함
- 회사채(또는 기업어음)에 대한 신용평가등급 또는 기업신용평가등급 평가결과가 2개 이상인 경우 참여기관에서 선택하여 제출함

3) 안전·보건 평가(2점) : 안전보건관리규정 제출 서류 확인 및 규정 내용에 따른 배점

구분	대상	배점
안전보건관리체계 현황	안전보건관리규정 제출	1점
	규정내 경영방침, 인력·시설·장비, 비상조치 등 포함여부	1점

- (정성평가) 사업의 이해도, 사업수행능력, 추진계획의 우수성, 목표달성 및 성과확산 계획, 기타 사항 총점 통해 우선순위 결정(90점)
- (평가방법) 선정평가위원회(7인 내외) 사업계획서 검토, 총괄책임자의 발표 등을 통산해 평가 시행

※ 15분 발표 10분 질의 응답 예정

※ 총괄책임자가 부득이하게 발표 수행이 불가할 경우, 사업 참여자가 위임장과 사유서를 주관기관에 제출하고 발표 가능

※ 평가위원(7인 내외) 평가점수중 최고점과 최저점을 제외한 점수를 산술평균하여 최종 평가점수 부여

평가항목	세부항목	배점
사업의 이해도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 본 사업의 추진배경, 필요성 및 목적, 제안의 범위 ○ 사업의 목표 달성을 위한 기본 추진전략, 핵심 사항 등 제시 ○ 사업의 성공적 수행을 위해 기관이 보유한 특징과 장점 제시 	10
사업 수행능력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 기관 일반현황 및 주요 연혁 ○ 최근 3년 이내 수행한 해당사업과 유사한 사업에 대한 건수/규모/수준/실적 명시 ○ 과업 수행을 위한 전담인력(3인 이상) 확보 및 현황(인력 보유역량 등), 추진체계, 조직운영 계획 ○ SW관련 교육 프로그램 자체 전문 개발 능력 ○ SW관련 교육 프로그램 기획과 운영 능력 	30
추진계획의 우수성	<ul style="list-style-type: none"> ○ 제안 내용의 세부적 추진 프로세스 체계화 ○ 사업 추진일정 관리 계획의 우수성 ○ 사업 운영 및 관리 계획, 교육지원 방법 등의 적정성 및 효과성 ○ 예산 수립의 적정성 	20
목표달성 및 성과확산 계획	<ul style="list-style-type: none"> ○ 목표 달성을 위한 전략 및 세부 추진방안 ○ 기관이 보유한 인적, 물적 인프라, 네트워크 활용을 통한 정량, 정성 목표치 달성 방안 ○ 강사 만족도 및 자립화, 청소년 미래인재육성 등 성과 제고 및 성과확산 계획 등 	20
기 타	<ul style="list-style-type: none"> ○ 기타 사업수행에 추가로 제시할 내용 <ul style="list-style-type: none"> · 사업의 성공적 수행 방법 및 차별화 전략 · 참여기관에서 참여 가능한 현금, 현물 지원 등 ○ 위촉 강사(80명 이상) 관리를 위한 관리 시스템 보유 	10
합 계		90

- ③ (최종선정) 정량·정성 평가 점수를 합산하여, 고득점자 우선순위 협상 대상기관 선정
- (고득점자 선정) 정량·정성 평가 점수를 합산하여 70점 이상 득점자 중 고득점자 대상 우선순위 대상 기관 선정
 - ※ 우선순위 대상자 참여 포기 시, 70점 이상 득점 기관을 대상 후순위로 승계 하여 협상 진행
 - ※ 정량 정성평가 결과를 합산하여 동점자 발생시, 정성평가 결과를 우선 하여 협상기관 선정.
 - 우선순위 기관 대상, 주관기관의 협상 및 확약을 통한 참여기관 최종 선정
 - 공모 기간내 참여기관이 단독 신청하거나 신청자가 없을 경우, 정량·정성 평가를 통해 70점 이상 기관에 한하여 우선순위 대상 기관 선정
 - ※ 참여기관으로 신청하는 기관 없을시, 주관기관에서 별도 지정 하여 선정 평가 추진

V. 제출서류 및 신청방법

□ 제출서류

구분	작성서식	비고	
1	사업신청서	신청서식 1	
2	서약서	신청서식 2	
3	(법인 및 단체) 현황	신청서식 3	
4	교육 수행 경력(실적)현황	신청서식 4, 4-1	추가 증빙서류 포함
5	신청자격 적정성 확인서	신청서식 5	
6	기관장 정보활용 동의서	신청서식 6	
7	개인정보 수집이용제3자 제공 동의서	신청서식 7	사업 참여자 전원
8	사업수행계획제안서	신청서식 8	표지 직인 포함 제출
9	사업자등록증	고유양식에 따름	
10	법인등기부등본	고유양식에 따름	
11	국세 및 지방세 완납증명서	고유양식에 따름	
12	참여 인력의 4대보험 가입자 명단 등	고유양식에 따름	4대 사회보험 정보연계센터
13	기타 증빙서류	고유양식에 따름	비영리 법인 증명서류, 기업신용등급평가 서류 등
14	안전보건관리 체계 현황(정량평가)	고유양식에 따름	
15	정성평가를 위한 발표자료	자유양식	

□ 신청방법

- (접수기간) 공고일 ~ 2024.11.29.(금) 18:00까지
- (신청방법) 첨부파일 작성 후, 이메일과 제출서류를 모두 포함하여 오프라인 제출
 - 온라인(메일) 주소 : ksw128@gbsa.or.kr
 - 오프라인 주소 : 수원시 영통구 광고로 107 1층 기업성장본부 미래인재양성팀
김선웅 대리(031-259-6084)
 - 사업계획서(신청서) 작성 양식 1부. 제출서류(공모안내서 및 양식 참조)

VI. 관련 규정 및 기타사항

관련규정 ※ 해당사업은 국가균형발전사업으로 아래 규정 및 지침 준용

- 정보통신진흥기금 운용·관리 규정
- 기금사업 협약체결 및 사업비 관리 등에 관한 지침
- 기금사업 수행상황 및 정산보고 등에 관한 지침
- 기금사업 결과평가 등에 관한 지침
- 기금 사업비 산정 및 정산 등에 관한 지침
- 기금사업 성과관리 및 활용 등에 관한 지침

기타사항

- 제출된 서류 및 사업계획서가 사실과 다른 경우(허위 참여인력 등) 선정이 취소되며, 최종 선정된 기관은 협약전 전담기관 검토를 통해 사업계획서 보완 및 사업비가 일부 조정될 수 있음
- 사업수행 중 개인정보 관리·점검 등의 보안조치를 의무로 하며 위반 시 제재조치를 취할 수 있음
- 참여기관은 전담기관의 사업 성과분석 및 대외요구자료 대응에 필요한 정보 요청에 적극 협조하여야 함
- 참여기관은 지원받은 예산을 규정 외 부정하게 집행할 경우, 부정행위 사안에 따라 협약해약, 정부지원금 환수 등의 제재조치를 받을 수 있음

VII. 문의처

사업관련 문의

- (문의처) 경기도경제과학진흥원 미래인재양성팀 031-259-6084 김선웅대리