

2026년 3월 교·직원 연수 종합안내



한국전문대학교육협의회
KOREAN COUNCIL FOR UNIVERSITY COLLEGE EDUCATION

역량개발연수원

<http://hrd.kcce.or.kr>



2026년 3월 교·직원 연수 종합안내

3월 교·직원 연수 : 6개 과정, 6회차

온라인 원격연수

연수방식	분야	과정명	일 정	시간	연수장소
온라인 원격연수	상담	효과적 학생지도를 위한 세대공감 상담 기법	3.18(수) (10:00~13:00)	3시간	ZOOM을 활용한 온라인 원격연수 (실시간)
	역량기반	대학의 유연학사제도 설계 및 학습자별 맞춤형 운영전략	3.19(목) (14:00~17:00)		
	직무역량	대학의 프로젝트 제안서·연구논문 작성을 위한 AI 활용 역량 강화	3.20(금) (14:00~17:00)		
	산학협력	지역사회와 연계한 서비스러닝의 이해 및 운영 실제	3.25(수) (10:00~13:00)		
	직무역량	Chat GPT 유료버전 효과적 활용 방안(고급)	3.26(목) (10:00~13:00)		
	교수학습법	학습 몰입과 상호작용을 극대화하는 실습형 AI활용 수업 설계	3.27(금) (14:00~17:00)		

※ 상기 내용은 사정에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수원 홈페이지에서(<http://hrd.kcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

연수과정 소개

1. 효과적인 학생지도를 위한 세대공감과 세대별 상담 기법 4
2. 대학의 유연학사제도 설계 및 학습자별 맞춤형 운영전략 5
3. 대학의 프로젝트 제안서·연구논문 작성을 위한 AI 활용 역량 강화 ... 6
4. 지역사회와 연계한 서비스러닝의 이해 및 운영 실제 7
5. Chat GPT 유료버전 효과적 활용 방안(고급) 8
6. 학습 몰입과 상호작용을 극대화하는 실습형 AI활용 수업 설계 9

1. 효과적인 학생 지도를 위한 세대공감과 세대별 상담 기법

● 개요

연수일정	2026년 3월 18일(수), 오전 10시 ~ 오후 1시(3시간)
연수방식	온라인 원격연수(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 원격연수)
연수대상	대학 교·직원
연수인원	50명
참가비	15만원

● 주요내용

주요내용	<ul style="list-style-type: none"> - 세대공감을 위한 각 세대 특징 이해 및 교수자의 자기성찰 - 잘파세대와의 효과적인 대화법 고찰 - 잘파세대 특성을 반영한 효과적 상담 및 기법 습득
------	--

● 상세내용

구분	내용
연수 시간 (180분)	<p>(1) 세대공감을 위한 각 세대 특징 이해 및 교수자의 자기성찰</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 세대 공감을 위한 각 세대 특징 이해 ○ 학생이해를 위한 교수자(상담자)의 자기성찰 <p>(2) 세대간 대한 특성 분석 및 이해</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 성인학습자 X·Y세대 이해 ○ 학령기 대학생인 Z세대 이해 ○ 미래 대학생인 알파세대 이해 ○ 잘파세대의 특징 이해 <p>(3) 바로 사용가능한 잘파세대와의 상담기법(사례중심)</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 상담에 필요한 자세 ○ 상담과정 이해 ○ 상담내용의 기록 ○ 취업을 위한 포트폴리오 작성 코칭 <p>(4) 잘파 세대와의 효과적인 대화법 고찰</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 세대 공감을 위한 대화법 이해 ○ 학생 상담 시 필요한 대화법 전략 ○ 대화시 필요한 비언어
Q&A (10분)	<p>(5) Q&A 및 자유토론</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 사정에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수원 홈페이지에서(<http://hrd.kcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

2. 대학의 유연학사제도 설계 및 학습자별 맞춤형 운영전략

● 개요

연수일정	2026년 3월 19일(목), 오후 2시 ~ 오후 5시(3시간)
연수방식	온라인 원격연수(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 원격연수)
연수대상	대학 교·직원
연수인원	50명
참가비	15만원

● 주요내용

주요내용	<ul style="list-style-type: none"> - 교육 패러다임의 변화에 따른 학사제도 유연화 개념 이해 - 다양화된 학습자별 유연 학사제도운영 사례 - 유연학사제도 운영 전략
------	--

● 상세내용

구분	내용
연수 시간 (180분)	<p>(1) 교육 패러다임 변화에 따른 학사제도 유연화 개념</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 학사제도 유연화 제도 도입의 이해 ○ 학사제도 유연화의 필요성 ○ 학사제도 유연화 추진 현황 <p>(2) 유연학사제도 유형별 특징 분석</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 유연 학사제도 유형별 특징 및 관련 시행법령 <ul style="list-style-type: none"> - 집중이수제, 다학기제 트랙 기반 모듈, 융합전공제 등 ○ 학사제도 유연화 추진의 난점 및 개선 방향 ○ 국내·외 학사제도 유연화 우수 운영 사례 분석 <p>(3) 유연학사제도 연구 및 운영 사례</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 학기 관련 학사제도 대학 운영 사례 <ul style="list-style-type: none"> - 유연학기제, 다학기제, 집중이수제 등 ○ 학위 관련 학사제도 대학 운영 사례 <ul style="list-style-type: none"> - 소학점인정제, 융합 및 연계 전공제, 복수(부)전공제, 전과제도 등 ○ 학점인정 학사제도 대학 운영 사례 <ul style="list-style-type: none"> - 선행경험학습인정제, 학점인정제 등 <p>(4) 대학의 유연학사제도 설계 및 운영전략</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 모듈식-트랙별(MTC) 정규 교육과정 설계(실습) ○ MTC 교육과정과 융합교육(마이크로디그리 등) 운영 전략 ○ 마이크로디그리, 모듈식-트랙별(MTC) 정규 교육과정 개발 적용사례(실습)
Q&A (10분)	<p>(5) Q&A 및 자유토론</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 사정에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수원 홈페이지에서(<http://hrdkcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

3. 대학의 프로젝트 제안서 · 연구논문 작성을 위한 AI 활용 역량 강화

● 개요

연수일정	2026년 3월 20일(금), 오후 2시 ~ 오후 5시(3시간)
연수방식	온라인 원격연수(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 원격연수)
연수대상	대학 교 · 직원
연수인원	50명
참가비	15만원

● 주요내용

주요내용	<ul style="list-style-type: none"> - 생성형 AI를 활용한 연구 · 사업 제안서 작성 - AI와의 협업을 통한 연구논문 작성 - 스마트 AI 조교와 함께하는 프로젝트 관리 및 생산성 향상
------	---

● 상세내용

구분	내용
연수 시간 (180분)	<p>(1) 대학교수를 위한 인공지능(AI) 시대의 생존 전략</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 대학교수의 핵심 업무 : 교육(Teaching), 연구(Research), 봉사(Service) ○ AI와 인간의 협업 : 업무 효율성을 위한 협업지능(Collaborative Intelligence) 활용 <p>(2) AI와 함께하는 연구·프로젝트 제안서 작성</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ ChatGPT로 PDF 내용 학습 및 웹 페이지 요약 ○ iLovePDF를 통한 문서 병합 및 분할 최적화 ○ AI를 활용한 제안 요청서(RFP) 및 참고문헌 기반 제안서 작성 ○ 크롬 웹 스토어(Chrome Web Store)와 확장프로그램(Extension) 활용 <p>(3) AI와 함께하는 연구논문 작성</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ ChatGPT로 연구논문 설계 및 데이터 분석 컨설팅 ○ Consensus로 연구가설에 대한 질문하기 ○ Perplexity와 SciSpace로 논문검색과 문헌검토 ○ Google Translate로 영어 논문 이해 및 국문논문 번역 ○ Google Scholar로 참고문헌 정리 ○ AI를 활용한 학술지 논문 수정, 사독, 심사 <p>(4) ChatGPT 데이터 분석과 논문·보고서 작성</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ ChatGPT를 이용한 연구주제 구체화 ○ ChatGPT를 이용한 통계 분석 ○ ChatGPT를 이용한 데이터 시각화 ○ ChatGPT를 이용한 논문·보고서 작성 <p>(5) 미래 업무를 위한 AI 활용 전략</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 스마트 AI 조교 : 업무 효율성 극대화를 위한 효과적 관리 및 지원 ○ 웹 애플리케이션의 AI 통합 : 업무 자동화 및 생산성 향상 전략
Q&A (10분)	<p>(6) Q&A 및 자유토론</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 AI 성능향상 등에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수원 홈페이지에서(<http://hrd.kcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

4. 지역사회와 연계한 서비스러닝의 이해 및 운영 실제

○ 개요

연수일정	2026년 3월 25일(수), 오전 10시 ~ 오후 1시(3시간)
연수방식	온라인 원격연수(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 원격연수)
연수대상	대학 교·직원
연수인원	50명
참가비	15만원

○ 주요내용

주요내용	<ul style="list-style-type: none"> - 지역사회와 협력을 지원하는 정부지원사업 : 글로컬, 라이즈 등 - 지역사회와의 연계한 교수학습방법(봉사를 통한 실천적 문제해결 고찰) - 서비스러닝 교과목 수업설계 및 운영전략 - 서비스러닝 활동의 성공 요건
------	---

○ 상세내용

구분	내용
연수 시간 (180분)	<p>(1) 정부재정지원 사업(RISE, 글로컬 등)과 서비스러닝의 매칭</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 대학의 인재양성과 지역사회와의 동반성장 ○ 대학에서 왜 서비스 러닝을 운영하는가? ○ 나는 왜 서비스 러닝을 시작했는가? <p>(2) 서비스러닝의 개념 및 특징</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 서비스러닝의 개념 ○ 서비스러닝의 유형 ○ 서비스러닝 유형별 특징 <p>(3) 학생/대학/지역사회의 상호적·분야별 적용 사례</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 환경개선형 운영 사례 ○ 교육봉사형 운영 사례 ○ 의료봉사형 운영 사례 ○ 문제해결형 운영 사례 <p>(4) 서비스러닝 교과목 수업설계 및 운영전략</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 서비스러닝 교과목 설계를 위한 핵심 구성요소 ○ 교육 봉사형/문제해결형 교수설계 모형 ○ 서비스러닝 과정별 운영 전략 <p>(5) 서비스러닝 활동의 성공 요건</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 경험에 기반한 유의 사항 ○ 지역사회와 파트너십 구축 방안
Q&A (10분)	<p>(6) Q&A 및 자유토론</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 사정에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수원 홈페이지에서(<http://hrdkcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

5. Chat GPT 유료버전 효과적 활용 방안(고급)

● 개요

연수일정	2026년 3월 26일(목), 오전 10시 ~ 오후 1시(3시간)
연수방식	온라인 원격연수(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 원격연수)
연수대상	대학 교 · 직원
연수인원	50명
참가비	15만원

● 주요내용

주요내용	<p>① 본 과정은 Chat GPT 고급 과정으로 Chat GPT를 이미 사용하시거나 활용 범위의 확장을 고민하시는 분들께 추천드립니다.</p> <p>② 연수 특성상 강연자의 설명에 따라 참석자가 직접 실습하고 체험이 필요한 과정이므로 참석자는 Chat GPT 유료 버전을 사용하여야 합니다 .(무료 버전과 차이가 많음)</p> <ul style="list-style-type: none"> - GPT 유료버전 최신기능을 효과적으로 활용하기 - Chat GPT로 업무 활용 확장/ 에이전트 활용/ AI이미지, AI동영상 만들기 - GPTs 완전 정복하기
------	--

● 상세내용

구분	내용
연수 시간 (180분)	<p>(1) GPT5.1 “최신기능” 활용하기</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ GPT5.1로 최신 정보 및 첨부파일 활용 하기 ○ 내가 원하는 답을 위한 Chat GPT 맞춤형 설정 <p>(2) Chat GPT로 업무 활용 확장 하기</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ pdf파일을 이용하여 보고서 만들기 ○ 파워포인트(PPT) 10배 빨리 만들기 ○ 엑셀파일을 이용하여 보고서 만들기 ○ Chat GPT로 영어 회화 공부하기 ○ 회의 보고서 만들기 ○ 데이터 분석 활용하기 <p>(3) Chat GPT 에이전트 활용하기</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ ChatGPT 에이전트 모드란? ○ 에이전트 모드 시작하는 방법 ○ 리포트 / PPT / 쇼핑 / 데이터 분석 실전 사례 ○ 따라 하기 쉬운 사용법 완전 정리 <p>(4) AI이미지, AI동영상 만들기</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 이미지를 잘 만들기 위한 프롬프트 설정하기 ○ SORA AI 동영상만들기 <p>(5) GPTs 완전 정복하기</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 나에게 맞는 GPTs 찾기 ○ 나만의 GPTs 만들기 ○ 컷 편집, 배경 음악 넣기, BGM 음량 설정
Q&A (10분)	<p>(6) Q&A 및 자유토론</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 AI 성능향상 등에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수원 홈페이지에서(<http://hrd.kcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

6. 학습 몰입과 상호작용을 극대화하는 실습형 시활용 수업 설계

● 개요

연수일정	2026년 3월 27일(금), 오후 2시 ~ 오후 5시(3시간)
연수방식	온라인 원격연수(ZOOM을 활용한 실시간 온라인 원격연수)
연수대상	대학 교·직원
연수인원	50명
참가비	15만원

● 주요내용

주요내용	<ul style="list-style-type: none"> - Gemini Canvas와 google AI Studio를 활용한 게임화 조편성, 타이머, 플래시카드 등 동적 앱 제작 실습 - 실시간 상호작용·포인트·팀 경쟁을 결합한 몰입형 수업 설계 방법 - Deep Research · NotebookLM · Gamma Slides · Synthesia 등 최신 AI 에듀테크 활용 사례 체험
------	---

● 상세내용

구분	내용
연수 시간 (180분)	<p>(1) AI 기반 게임형 팀별 수업 설계 구조 설정 (수업 전)</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 수업 목표·팀 구성 방식·게임 규칙을 기반으로 전체 학습 흐름을 설계하고 공유 ○ 제한 시간 및 점수제를 포함한 게임형 학습 구조를 구성하여 학습 몰입 유도 <p>(2) 사전 상호작용 및 몰입 유도 (수업 전)</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Mentimeter로 선수지식·의견·퀴즈 응답 수집 후 데이터 기반 문제 및 시나리오 설계 ○ 상황 기반 오프닝 및 상호작용 전략을 통해 학습 몰입도 향상 <p>(3) AI 기반 수업 운영 도구 제작 및 플랫폼 구성 (수업 전)</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Gemini Canvas·Google AI Studio로 타이머·조편성·진행 보조용 콘텐츠 제작 ○ 제작한 콘텐츠와 시나리오를 Google Sites에 구성하여 수업 운영 플랫폼 구축 <p>(4) 스피드 리서치 기반 게임 진행 (수업 중)</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Deep Research·NotebookLM으로 제한 시간 내 팀별 자료 조사·보고서 작성 ○ 리더보드 기반 경쟁·협업 경험 제공 및 즉시 피드백 제공 <p>(5) AI 기반 결과물 제작 및 발표 (수업 중)</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 조사 결과물을 기반으로 Gamma Slides에서 PPT 자동 생성 및 디자인 적용 ○ 완성된 PPT를 Synthesia로 변환하여 팀별 AI 아바타 영상 제작·배포 실습 <p>(6) 수업 결과 공유 및 적용 계획 수립 (수업 마무리)</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 팀별 제작물 공유·토론을 통해 실습 과정 인사이트 도출 ○ 교수자의 수업 현장 적용을 위한 Action Plan을 작성하고 질의응답을 진행
Q&A (10분)	<p>(7) Q&A 및 자유토론</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 강연자와 연수 참석자 간의 Q&A 및 자유토론

※ 상기 내용은 AI 성능향상 등에 따라 내용 및 시간이 변경될 수 있으며 연수원 홈페이지에서(<http://hrd.kcce.or.kr>) 변경사항 수시 업데이트 예정

2026년 3월 교·직원 연수 종합안내



한국전문대학교육협의회
KOREAN COUNCIL FOR UNIVERSITY COLLEGE EDUCATION

역량개발연수원

문의 : 02-3145-1250, 1254

(<http://hrd.kcce.or.kr>)